Co-funded by the European Union

DEMOCRACTICS

MEMBER STATES

COME STAMPARE E PREPARARE IL GIOCO?

Questa guida spiega come stampare, ritagliare, assemblare e preparare i componenti del gioco **Member States**. Prima di stampare l'intero gioco, consigliamo di stampare un foglio di prova per verificare l'orientamento e l'allineamento dei lati anteriori e posteriori delle carte.

1. FILE INCLUSI

Il pacchetto di gioco contiene:

1. **le Regole del gioco;**
2. **le Carte di gioco,** comprese le carte Agenda, Obiettivo Segreto, Investimento e Azione Politica;
3. **i Componenti aggiuntivi,** comprese le carte Stato membro, le carte Voto, il tabellone degli Indicatori, l'indicatore della Presidenza e i gettoni Punto Influenza;
4. **un Toolkit per facilitatori,** destinato a educatori, youth worker e a chiunque desideri condurre un'attività sui temi affrontati nel gioco.

I Componenti aggiuntivi non sono indispensabili per giocare. Potete realizzarli autonomamente o sostituirli con oggetti di uso quotidiano, per esempio utilizzando delle monete al posto dei gettoni Punto Influenza.

2. COSA OCCORRE

Per preparare il gioco potrebbero servirvi:

- una stampante;
- carta A4 o cartoncino;
- forbici o una taglierina;
- bustine protettive per carte, facoltative;
- colla, facoltativa;
- cartone, facoltativo;

- monete, gettoni o altri piccoli oggetti;
- un segnalino per ogni Indicatore.

3. IMPOSTAZIONI DI STAMPA CONSIGLIATE

Per ottenere il miglior risultato:

- stampate in scala 100%;
- non selezionate l'opzione Adatta alla pagina;
- mantenete l'orientamento originale delle pagine;
- stampate a colori;
- selezionate la qualità di stampa più alta disponibile.

3.1. STAMPA FRONTE-RETRO

Le carte sono predisposte per la stampa fronte-retro. Le impostazioni possono variare in base alla stampante, quindi stampate sempre un foglio di prova prima di stampare l'intero gioco.

In ogni file, le pagine con il fronte delle carte sono seguite immediatamente dalle pagine con i relativi retri.

Poiché i file del gioco sono in orientamento orizzontale, per la stampa fronte-retro selezionate l'opzione capovolgi sul lato corto.

Stampate prima un foglio di prova e controllate che i fronti e i retri abbiano l'orientamento corretto e siano ben allineati. Alcune stampanti possono spostare un lato leggermente verso l'alto, il basso, sinistra o destra. In questo caso, regolate le impostazioni di allineamento della stampa fronte-retro e ripetete la prova.

Dopo aver stampato e ritagliato le carte, potete inserirle in bustine protettive o plastificarle per aumentarne la durata.

3.2. STAMPA SU UN SOLO LATO

Se la stampa fronte-retro non è disponibile, stampate separatamente i fronti e i retri. Ritagliate quindi i lati corrispondenti e:

- incollate insieme i fronti e i retri corrispondenti, oppure
- inserite entrambi i lati in una bustina trasparente per carte.

Potete anche inserire una normale carta da gioco o un pezzo di cartoncino tra i due lati stampati per renderli più rigidi.

4. COMPONENTI SOSTITUTIVI

Componente originale	Possibile sostituzione
Gettoni Punto Influenza	Monete, fagioli, cubetti o altri piccoli oggetti
Segnalini degli Indicatori	Pedine, bottoni, graffette o monete
Indicatore della Presidenza	Qualsiasi oggetto chiaramente visibile
Carte Voto	Carte preparate a mano con le lettere A, B e C
Tabellone degli Indicatori	Una tabella disegnata a mano da 0 a 8 per tutti e 4 gli Indicatori
Carte Stato membro	Foglietti con i nomi dei Paesi

5. UTILIZZO DEL GIOCO NEI WORKSHOP

Per i workshop con un numero elevato di partecipanti, preparate più copie del gioco e dividete i partecipanti in gruppi da 3 a 6 persone. Prevedete circa:

- 10-15 minuti per spiegare e preparare il gioco;
- circa 60 minuti per giocare;
- ulteriore tempo per la riflessione e la discussione.

Per maggiori informazioni su come condurre l'attività e discutere l'esperienza con i partecipanti, consultate il nostro **Toolkit**.

6. SERVE ALTRO AIUTO?

Se incontrate altri problemi non descritti in questa guida, contattateci su: info@fundacjapedra.eu. Saremo felici di aiutarvi!